**ZAPROS GRACZA**

1. uczestniczący aktorzy

- Użytkownik

2. podstawowy ciąg zdarzeń

- Użytkownik loguje się do serwisu

- Użytkownik wchodzi do panelu zarządzania drużyną

- Użytkownik podaje nazwę gracza, którego chce zaprosić i zatwierdza

- System wyświetla komunikat potwierdzający wysłanie zaproszenia

3. alternatywne ciągi zdarzeń

a) Użytkownik wpisał błędne dane

- system wyświetla błąd i prosi o poprawienie danych

4. zależności czasowe

a) częstotliwość wykonania: ~10 razy dziennie

b) przewidywane spiętrzenia: 1 dzień przed turniejem

c) typowy czas realizacji: ~2 min.

d) maksymalny czas realizacji: nieokreślony

5. wartości uzyskiwane przez aktorów po zakończeniu przypadku użycia

- komunikat informujący o powodzeniu lub niepowodzeniu operacji,

- przypisanie drużyny do gracza w bazie danych